**Игра Breakout**

**Введение**

Breakout – это популярная аркадная игра. Её разработал Стив Возняк. Я выбрала для разработки эту игру, потому что я недавно читала книгу об истории видеоигр, и эта игра меня привлекла.

**Правила игры**

На экране появляется 8 строк блоков по две строки одного цвета (красный, оранжевый, зелёный, жёлтый). Игрок управляет платформой и должен сбить максимальное количество блоков мячом. За попадание в жёлтый блок начисляется 1 очко, в зелёный блок – 3 очка, в оранжевый – 5 очков, в красный – 7 очков. Задача усложняется тем, что после 4 и 12 попаданий в блоки, а также при первом попадании в оранжевый или красный блоки, скорость мяча увеличивается. Также после первого попадания в красный блок ракетка укорачивается вдвое. Если игрок успешно проходит первый экран с блоками появляется второй экран точно такой же, там скорость мяча не увеличивается, и ракетка не укорачивается, так как пройти игру будет невероятно сложно. Максимально можно набрать 896 очков.

**Технические подробности**

Используемые библиотеки: pygame, math, os, sqlite3

При столкновении мяча с блоком появляется звук, так же есть проигрыш во время завершения игры.